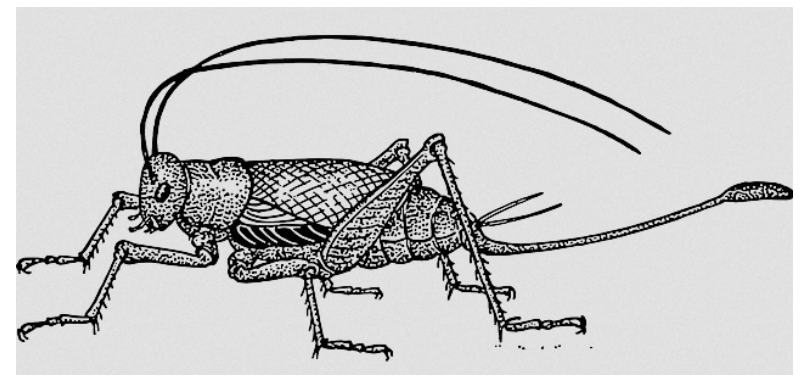




Kommunikation: Fünf Manager Typen

Schiedsrichter A-Fortbildung Baseball 2015



Ziel

- Er will in Deinen Kopf. Will, dass Du zweifelst. Eröffnet einen Dialog mit Dir.
 - Später im Spiel erlangt er dadurch vielleicht einen Vorteil

Oft verwendet

- „Christian, das kannst Du besser!“
- „Sonst machst Du nicht solche Calls!“
- „Ich hab Dich immer für einen guten Schiedsrichter gehalten!“

Werkzeuge

- Versuche nicht, Freunde zu werden
- Seit standhaft und voll Selbstvertrauen
- Fasse Dich so kurz es geht

Ziel

- Will in Deinen Kopf – Deinen Fokus stören. Will Dich schlecht aussehen lassen
 - Hoffte, später zu profitieren. Versucht, Dich als Aggressor darzustellen.

Oft verwendet

- Aus der Ecke des Dugout: Immer wieder mal kurze, einzelne Kommentare.
- Nur sein Dugout und der Plate Umpire kriegen das mit.
- „Der war zu tief“; „Das war schon dritte falsche Call“; „Eben war das ein Strike“

Werkzeuge

- Zunächst ignorieren. Niemals eine Bühne bieten. Niemals hingehen.
- Warnung – Maske aufbehalten: 1. nur Blick; 2. Warnung – keine Drohung.
- Finale Ansage – Maske ab; Bei Fortführung: Ejection

Ziel

- Tut es, weil es in seinem Job erwartet wird. Möchte, dass Du redest.
 - Kommt meist ruhig und verbindlich rüber. Achtung: Rechtsanwalt!

Oft verwendet

- „Was genau hast Du da gerade gesehen?“
- „Bist Du sicher?“
- „Konntest Du den Spielzug gut sehen?“

Werkzeuge

- Bleib extrem gelassen und ruhig – aber niemals redselig!
- Beschreibe, was Du gesehen oder getan hast in einem kurzen Satz.
- Sei klar und selbstbewusst.

Ziel

- Will, dass Du unsicher wirst. Will das Du redest. Wartet auf Widersprüche.
 - Bei Unsicherheit wird er Dich absichtlich falsch verstehen.

Oft verwendet

- „Wo steht das im Regelbuch?“
- „Kannst Du mir das erklären?“ / „Was meinst Du damit?“
- „Warum fragst Du nicht mal Deinen Kollegen?“

Werkzeuge

- Benutze immer nur kurze und präzise Schlüssel-Sätze.
- Wenn Du etwas nicht weißt: Sag es nicht!
- Wenn Du Kollegen fragst: Lege dafür die Regeln fest.

Ziel

- Will Dampf ablassen, eine Show veranstalten. Oft überraschend für Dich.
 - Will sein Team anspornen

Oft verwendet

- Sch**ß Call; F**k Call; Horses**t Call; Terrible Call; uvm.
- Viele Schimpfwörter – aber nicht unbedingt an Dich persönlich gerichtet
- Das „magische“ Wort ist „Du“.

Werkzeuge

- Erlaube ihm, ein wenig Dampf abzulassen.
- Mache deutlich, wenn es genug ist (Stop)
- Magic Words oder zu andauernd: Ejection (Wortlaut für Spielbericht)

Play Ball!