Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **1**

Thema: **Erfahrungen aus früheren Spielen**

Mitglieder in der Gruppe:

#22 Ralf Rapp, #81 Dr. Wolfram Haupt, #72 Volker Schüßler, #23 Daniel Ramieres-Ralf, #99 Jürgen Rox,

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: Vorkommnisse / Konflikte zwischen den Teams

2: bestimmtes Verhalten / Umstände von Spieler / Manager ⊖

3: bestimmtes Verhalten vom Stadionsprecher / Zuschauer ⊖

4: Stadion- / Platzbesonderheiten

5: ⊖ positive wie negativ

6:

Wer trägt vor:

Wer überträgt die Punkte am Computer:

Notizen für Erläuterungen:

① - Zeugnisclearing, Unsportlichkeiten im negativen Sinne
- Spiel fortsetzungen, in welchen Timing, wieviel Zeit

② gab es Konflikte und daraus folgende Ejection,
Coach rennt gegen die Foulline herunter, Spieler nimmt gegen den Fuß einen Sliding hoch

③ - Stadionsprecher (wie ist er),

④ -

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **2**

Thema: **On-Field Pre-Game Prozedere**

Mitglieder in der Gruppe:

FOETZKE, Stephan Schneider, Barg, Danielzick, Roloff

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: Ausrüstungscheck
2: Platz gemeinsam korrekt gekleidet betreten
3: Wer kontrolliert Linien/Markierungen/Bases/Bälle
4: Selbsterinnerung an Ordnung auf dem Feld
5: Verantwortung für korrekt gekleidete Spieler/Coaches
6: besondere Groundrules besprechen vor Platzbetretung

Wer trägt vor: _____

Wer überträgt die Punkte am Computer: Posny

Notizen für Erläuterungen:

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **3**

Thema: **Kommunikation / Zeichen zwischen Spielzügen / Pitches**

Mitglieder in der Gruppe:

Mark Larkin, Mark Joyner, Sebastian Decker, Oswald Tschartf, Torsten Klaus

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: Infield Fly
2: Rotation
3: Time Play
4: Missed Count / Out
5: Conference
6:

Wer trägt vor: Torsten Klaus

Wer überträgt die Punkte am Computer: —

Notizen für Erläuterungen:

Echo

1. IFF Zeichen on / off

2. Rotation R1, R1+R3 Tagen R1+R2

3. Timeplay: 2 Out R2 => Timeplay / stay bac

4. Missed Count / Outs: – Handzeichen

5 Conference: Handzeichen

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **4**

Thema: **Kommunikation / Zeichen bei Spielzügen (Ausführung der Mechanics)**

Mitglieder in der Gruppe:

Don Kalai, Christopher Feuerecker, Robert Schöpfer, Karsten Leutge, Daniel Papendick, Jens Urban

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: Coverage (fair/foul/catch/no catch) „I got the ball"
2: Base Coverage „I got 3rd/home"
3: situationsbedingte Absprache (run down / in & out)
4: nach Hilfe fragen (checked swing)
5: Hilfe anbieten (dropped 3d strike/swipe tag)
6: _____

Wer trägt vor: _____

Wer überträgt die Punkte am Computer: _____

Notizen für Erläuterungen:

- Hilfe nachfragen (checked swing, swipe tag) & anbieten
- ~~Base~~ coverage (~~3rd~~ Bases/Outfield/Linien/run down)
- _____

1) verbal & Winken Arm heben (Mechanics)
2) verbal
3) verbal
4) verbal, Mechanics -> pointen -> save/out
5) non verbal, individuell

-16⁴⁰

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **5**

Thema: **Handling Arguments / Ejections**

Mitglieder in der Gruppe:
Markus Kremser, Henrik Straßner, Uwe Sacherer,
Carsten Jahn, Jochen Schulte

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: 4 Stufen der Ejection: 1) Ignorieren 2) Wahrnehmen 3) Warnung 4) Ejection
2: Verhalten bei Argumentation: Ruhe behalten, stehen bleiben, ausreden lassen
3: Standardsätze: „Ball beats Runner" → 20 sec, Körpersprache, nicht a fassen
4: Hilfe des Kollegen: wann + wie
5: Ejection Guide
6:

Wer trägt vor:

Wer überträgt die Punkte am Computer:

Notizen für Erläuterungen:

Pre-Game-Checkliste

DBV

Gruppen-Nummer: **6**

Thema: **Handling Dugouts / Konfrontation der Teams untereinander**

Mitglieder in der Gruppe:
Daniel DiBarco, Tim Meyer, Marc Zwiebirsch, Vlado Cupic, Dirk Biehl

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

(4) 1: Equipment/~~[illegible]~~
(3) 2: Kommentare aus Dug Out
(5) 3: Personen
(2) 4: Zuständigkeit (~~[illegible]~~ Konfrontationen)
(1) 5: Abstimmung zwischen Umpires
6:

Wer trägt vor: Dirk

Wer überträgt die Punkte am Computer:

Notizen für Erläuterungen:

1: Zuständigkeit: FU = 1st / PU = 3rd => Generell
↳ Wie handle ich das Thema?
2: Zuständigkeit: siehe 1:
↳ Ansprechpartner: Manager, zwischen den Innings
↳ „dickes Fell" haben
3: Zuständigkeit: siehe 1:
↳ Spieler + unerlaubte Personen
4: bei Bench Clearing / Brawl => siehe 1:
5: wenn ein Umpire mit Manager Dug Out Thema bespricht => Zeichen für Treffen verabreden
↳ Treffen zwischen Innings
↳ Abstimmung gleiches Vorgehen

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **7**

Thema: **Wetterereignisse / Spielunterbrechungen**

Mitglieder in der Gruppe:

Thorsten Pook, Nils Hoffmann
Dean Brown, Alex Wagner

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: Kommunikation mit Scorer
2: ~~Unwetter~~ Bespielbarkeit
3: Unwetter (Blitzschlag)
4: Rainday / -out
5: Dunkelheit / Flutlicht
6: Unvorhersehbare Situationen

Wer trägt vor: Alex Wagner

Wer überträgt die Punkte am Computer: _____

Notizen für Erläuterungen:

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: 8

Thema: Check-Swing-Handhabung / Swipe Tag, Pulled Foot

Mitglieder in der Gruppe:
Mark, Dana, Prince, Randy, Bernd, Sven

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1. Antworte nur, wenn Du vom Kollegen gefragt wirst
2. Fragen müssen so gestellt sein, dass ja = out und nein = safe
3. Positionsunabhängige Entscheidungen wahrheitsgemäße
4. Swipe Tag-Möglichkeiten: Nobody on base, -> call an 1st / Rundown
5. Sondersituation: 2 Strikes, passed ball check swing
6. Mechanic von Chck-Swing im Umkleideraum, linke Hand

Wer trägt vor: _____

Wer überträgt die Punkte am Computer: _____

Notizen für Erläuterungen:

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **9**

Thema: **Die wichtigsten Balk- und Interference-Situationen / Handhabung**

Mitglieder in der Gruppe:

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: See and Call (Balk)
2: Timing / Aufmerksamkeit
3: Base Ands calling Umpire
4: Zeichen für Batter Interference
5: Presse ins Foul
6:

Wer trägt vor: Jens Menzel

Wer überträgt die Punkte am Computer: ?

Notizen für Erläuterungen:

1) Mut zu unpopulären Call
2) Runners Ball Tod machen, lieber später als zu früh
3) Absprache z.B. ab Hälfte erreicht ist geht auch vom Calling aus
4) Hand auf den Oberschenkel
5)

Pre-Game-Checkliste

Gruppen-Nummer: **10**

Thema: **Schwierige Situationen im 2-Mann-System**

Mitglieder in der Gruppe:
Marc Major, Jens Waider, Clemens Schlipp
Christian Respeo, Tarek Zabloch, Randy Gold

Die wichtigsten Punkte:
Diese Punkte sollten Stichworte sein, die bei der Pre-Game-Besprechung (und beim Vortrag im Plenum) als Gedankenstütze dienen. In Reihenfolge der Wichtigkeit!

1: Wo Runner FlyBall Right Field vs. Einmal draußen immer draußen
2: R1 oder R1 u. R3 Boschit
3: Fair Foul mit und ohne Runner
4: Winkel vor Entfernung - besonder wichtig bei FB und R3
5: Zuständigkeiten bei Appeal Plays
6: Domsche Regel = Wer ins Infield schlägt kann nicht sare am ersten Base sein.

Wer trägt vor: Tarek

Wer überträgt die Punkte am Computer: CP

Notizen für Erläuterungen: