



Offizielle Groundrules der 1. Bundesliga Baseball 2011

1. Bundesliga Baseball Nord

Berlin Sluggers

Siehe Grafik

Bonn Capitals

Groundrules (Stadion):

1. Dugouts: Die Dugouts und der Zaun im Bereich der Dugouts befinden sich hinter der Dead-Ball Grenze. Ein Ball, der die Dugout-Mauer oder den Zaun darüber berührt, ist ein Dead Ball. Ein Ball, der die Grasfläche vor den Dugouts berührt oder darauf liegen bleibt, ist ein Deadball.

2. Leftfield Homerunzaun: Zaunstangen sind doppelt so hoch als eigentlicher Zaun. Trifft ein geschlagener Ball die Zaunstange oberhalb des Zaunes und verlässt das Feld

- über Fair Ball, wird auf Homerun entschieden;
- über Foul Foul Ball, wird auf Ground Rule Double entschieden.

Kommt der Ball von den überstehenden Zaunstangen zurück in Spielfeld wird weiter gespielt (kein Catch mehr möglich).

Groundrules (Feld 1):

1. Dugouts: Alle Teile der Dugouts befinden sich bereits auf Dead-Ball-Territory. Ein Ball, der also das Dugout berührt, ist ein Dead Ball.

Dohren Wild Farmers

1. Das Spielfeld ist Grundsätzlich vollständig umzäunt. Lediglich an den Durchgängen im LF und an den Dugouts gibt es keine Türen. Dort müssen Linien zur Begrenzung des Spielfeldes gezogen sein.

2. **Dugouts:** Bälle, die von den vorderen vier Pfosten, dem Fundament oder dem Dach zurück ins Spielfeld springen, sind weiterhin spielbar.

Dortmund Wanderers

Dugouts:

Ein Ball, der von Pfosten oder der Vorderkante des Daches des Dugouts zurück in Life Ball Territory springt, ist weiterhin spielbar. Ein Ball, der den Sockel oder die erste Stufe passiert hat, ist ein Dead Ball. Ein Ball, der vom Sockel oder der ersten Stufe zurück in Life Ball Territory springt oder auf dem Sockel oder der ersten Stufe liegen bleibt, ist weiterhin spielbar. Aus diesen Gründen sind das Sitzen auf Sockeln bzw. Stufen und das Ablegen von Ausrüstungsgegenständen vor dem Dugout oder auf den Sockeln nicht gestattet. Ebenso kann das Aufhängen von Gegenständen an den Metallstangen nicht gestattet werden.

HSV Stealers

Es gibt zu diesem Stadion keine speziellen Groundrules.

Paderborn Untouchables

1. **Dugouts:** Zum Bereich der **Dugouts** gehören alle gemauerten Teile, Sockel und Stufen sowie die Metallstangen im Bereich des Dugouts. Berührt ein geschlagener oder geworfener Ball einen zum Spielfeld gerichteten Sockel oder eine solche Stufe bzw. Metallstange und prallt zurück ins Spielfeld: **Live Ball aber kein Catch möglich**. Prallt ein solcher Ball ins Dugout ab: **Dead Ball / Foul Ball bzw. Overthrow**. Aus diesen Gründen ist das Sitzen auf Sockeln bzw. Stufen und das Ablegen von Ausrüstungsgegenständen vor dem Dugout oder auf den Sockeln nicht gestattet, ebenso kann das Aufhängen von Gegenständen an den Metallstangen nicht gestattet werden.

2. Das **Scoreboard** befindet sich bereits außerhalb des Spielfeldes!

Pulheim Gophers

1. Sollte ein geschlagener Ball die Elektroleitung über dem Infield (Catcher) treffen, wird auf Foulball (Dead Ball) entschieden. Trifft ein geforner Ball die Leitung ist der Ball zunächst im Spiel, als ob er sie nicht getroffen hätte.

2. Baumüberhang im Centerfield – siehe entsprechende Regelintepretation DBV

3. z. Zt. diverse Löcher im Zaun – Regelung wie Überwurf OBR

4. Das Dugout des Softballfeldes befindet sich im hintersten Teil des Rightfieldes und wird mit Rollzaun abgesperrt.

5. Die Verlängerungen der Dugout-Grenzen beschreiben das Spielfeld und werden entsprechend abgekreidet.

Solingen Alligators

1. **Dugouts:** Bälle, die von der Außenwand, dem Dach, oder den Pfosten des Dugouts abprallen bleiben spielbar. Bälle, die von der Innenwand abprallen sind nicht mehr spielbar. Bälle, die vor, oder auf der imaginären Linie zwischen den Pfosten der Dugout-Eingänge liegen bleiben, sind spielbar. Bälle, die sich jenseits dieser Linie befinden sind nicht mehr spielbar.

2. **Scoreboard:** Sowohl die Befestigung des Scoreboards als auch das Scoreboard selber stehen im Outfield kurz vor dem Outfieldzaun:

a) geschlagener Ball... ...prallt gegen das Scoreboard und springt dann ins Feld zurück: Live Ball; kein Catch möglich ...prallt gegen das Scoreboard und springt dann über den Zaun: Homerun

b) geworfener Ball... ...prallt gegen das Scoreboard und springt dann ins Feld zurück: Live Ball ...prallt gegen das Scoreboard und springt dann über den Zaun: Overthrow

3. **Wasserhahn:** Am Zaun an der 3rd-Base-Foul-Line ist hinter dem Dugout ein Wasserhahn installiert.

Bei geschlagenen und geworfenen Bällen wird dieser Wasserhahn wie der Zaun selber behandelt:

a) Berührt ein foul geschlagener Ball den Wasserhahn: Foul Ball; berührt ein fair geschlagener Ball

den Wasserhahn und der Ball bleibt im Feld: Live Ball; verlässt der fair geschlagene Ball nach Berührung des Wasserhahns das Spielfeld: Dead Ball, 2 Bases für die Batter und Runner(s).

b) Berührt ein geworfener Ball den Wasserhahn und der Ball bleibt im Feld: Live Ball; verlässt dieser

geworfene Ball das Feld: Overthrow.

4. **Baum hinter Homeplate:** Einige Äste des Baumes hängen über dem Backstop teilweise über Foul Territory. Es gelten die offiziellen Groundrules für Bäume des DBV. (s. Stadion Bonn)

5. **Bullpens:** Im LF und RF befindet sich jeweils 1 Doppel-Bullpen. Für die Spieler, die sich dort aufhalten (max. Pitcher, Catcher und ein Spieler, der die beiden vor geschlagenen Bällen schützt) gelten die gleichen Regeln in Bezug auf Interference wie sie für Base Coaches gelten.

1. Bundesliga Baseball Süd

Bad Homburg Hornets

1. **Dougouts:** Ein Ball, der ins Dugout rollt oder fliegt wird zum Dead Ball. Bei berühren der Überdachung wird der Ball ebenfalls Dead. Die erste Stufe ist in Play.

2. Im Bereich des Foulballfeldes im Rightfield ist keine feste Spielfeldbegrenzung. Lediglich ein löchriger Schneefang dient hier als Begrenzung und der restliche Teil wird mit Pylonen markiert. Sollte der Ball dies passieren ist der Ball Dead. Ebenfalls ist der Ball Dead, wenn er sich im Zaun verfängt. Falls der Ball vom Schneefang zurück ins Spielfeld prallt ist er Life und in Play.

Gauting Indians

(s. auch Grafik)

1. **Dugouts:** Die oberste Stufe der Steintreppe ragt aus den Dugouts hervor. Diese Stufe ist Live Ball Territory.
2. **Batting Cages (RF):** Vor den drei Batting-Cages wird eine Linie gezogen, die das Spielfeld begrenzt. Diese verläuft vom Ende des Zaunes hinter der 1st Base bis zum Backstop des Softballfeldes.
3. **Right-Field-Foul-Pole:** Der Endpfosten des Softball-Backstops ist zugleich Foul-Pole des Baseballfeldes.
4. **Scoreboard** Das Scoreboard befindet sich hinter dem Outfieldzaun. Ein geschlagener Ball, der das Scoreboard im Flug trifft, ist ein Homerun. Alle anderen geschlagenen und geworfenen Bälle sind bei Berührung tot und entsprechend ein Overthrow oder Groundrule Double.

Haar Disciples

Dugouts:

Ein Ball, der von Pfosten oder der Vorderkante des Daches des Dugouts zurück in Life Ball Territory springt, ist weiterhin spielbar.

Heidenheim Heideköpfe

Dugouts:

Ein Ball, der die oberste Stufe des Dugouts oder einen anderen Teil des Dugouts berührt, ist ein Dead Ball.

Mainz Athletics

Liegen wegen des Platzneubaus noch nicht vor.

Mannheim Tornados (s. auch Grafik)

1. Ein geschlagener Ball, der, bevor er fair oder foul geworden ist, das über der Homplate hängende **Netz** oder dessen Befestigungen trifft, ist sofort **foul und dead ball** und kann nicht mehr gefangen werden.
2. Ein geworfener Ball der das über der Homplate hängende **Netz** oder dessen Befestigungen trifft ist weiterhin **live und spielbar**. Wenn sich der Ball dort hängen bleibt, gelten die entsprechenden Overthrow-Regeln.
3. Ein Ball, der das **Scoreboard** oder das davor aufgehängte Netz trifft, ist weiterhin **live aber nicht mehr fangbar**.
4. Ein Ball, der die **Pfosten des Dugouts** oder das **Dugout** selber trifft und zurück in Live Ball Territory springt oder die **Steinstufe vor dem Dugout** berührt oder darauf liegen bleibt, ist **Dead Ball**.

Buchbinder Legionäre Regensburg

1. Ein Ball, der in das **Dugout** rollt oder fliegt, Eck-, Mittelpfosten oder das Dach trifft oder die erste Stufe der Betontreppen berührt oder darauf liegen bleibt, ist ein Dead Ball.
2. Ein Fair Ball oder ein geworfener Ball, der das **Gerätehaus**, den **Batting Cage** oder deren **Dächer** berührt und in das Spielfeld zurückspringt ist weiterhin spielbar.
3. Ein Ball, der die out-of-play Linien berührt oder überquert, die diagonal durch die **Bullpens** laufen, ist ein Dead Ball.
4. Der durch den Zaun und Tor begrenzte Bereich zwischen dem 1st Base Dugout und dem Gerätehaus ist spielbar.
5. Alle Werbebanden, die höher sind, als der Homerun-Zaun und das Scoreboard befinden sich deutlich hinter der Homerunbegrenzung. Ein Ball, der diese Banden bzw. das Scoreboard trifft und zurück springt, hat das Spielfeld bereits vorher verlassen und ist dementsprechend ein Homerun bzw. Groundrule Double/Overthrow.