



Offizielle Groundrules der 2. Bundesliga Baseball 2011

2. Bundesliga Baseball Nord

Berlin Challengers

1. Das Spielfeld ist nicht vollständig umzäunt. Die nicht umzäunten Abschnitte müssen durch Linien markiert werden.
2. Bullpens: Die Aufwämbereiche befinden sich im LF- und RF-Foul Territory.

Berlin Roadrunners

Das Feld ist umzäunt. Es hat lediglich 4 Lücken. im leftfield foulterritory gibt es eine 4 m breite Einfahrt für den Rasenmäher und einen bp cage mit Öffnung zum Feld. Beide werden demnächst mit toren versehen. Derzeit kann es dort zu deadballs kommen. Beide Dugouts haben eine Treppe. 3m zum Feld offen aber ebenerdig. Bälle die reinrollen sind tot, Bälle die gegen die Banden oder Balken springen werden weitergespielt.

Braunschweig Subway 89ers

1. Die Mannschaftsunterstände sind mit einer Linie vom Spielfeld getrennt. Jeder Ball, der die Konstruktion oder das Schutznetz berührt wird zum Dead Ball.
2. Der Flutlichtmast hinter dem Rightfield gehört nicht zur Spielfeldbegrenzung. Trifft ein Ball den Mast, wird entsprechend auf Homerun oder Ground Rule Double entschieden, auch wenn der Ball wieder ins Spielfeld zurück kommt.
3. Der Zaun parallel zur 3rd Base Foulline begrenzt die Sportanlage zu einem Wald. Berührt der Ball überhängende Äste wird nach entsprechender Interpretation des DBV gehandelt

Cologne Cardinals

1. Dugouts: Die Fliesen der Dugouts liegen hinter der Dead Ball Begrenzung (nur am Eingang der Dugouts): Ein Ball der die Fliesen berührt ist ein Dead Ball.
2. Bäume: Bäume ragen von der Left Field Foul Line Seite, Right Field Foul Line Seite und im Center

Field aus in das Spielfeld. Es gelten die offiziellen Groundrules für Bäume des DBV. (s. Stadion Bonn)

Darmstadt Whippets

Keine speziellen Groundrules.

Hamburg Knights

Es gibt zu diesem Stadion keine speziellen Groundrules.

HSV Stealers 2

Es gibt zu diesem Stadion keine speziellen Groundrules.

Paderborn Untouchables 2

1. Dugouts: Zum Bereich der Dugouts gehören alle gemauerten Teile, Sockel und Stufen sowie die Metallstangen im Bereich des Dugouts. Berührt ein geschlagener oder geworfener Ball einen zum Spielfeld gerichteten Sockel oder eine solche Stufe bzw. Metallstange und prallt zurück ins Spielfeld: Live Ball aber kein Catch möglich. Prallt ein solcher Ball ins Dugout ab: Dead Ball / Foul Ball bzw. Overthrow. Aus diesen Gründen ist das Sitzen auf Sockeln bzw. Stufen und das Ablegen von Ausrüstungsgegenständen vor dem Dugout oder auf den Sockeln nicht gestattet, ebenso kann das Aufhängen von Gegenständen an den Metallstangen nicht gestattet werden.

2. Das Scoreboard befindet sich bereits außerhalb des Spielfeldes!

Ratingen Goose Necks

1. Alle Bälle die in das Heim Dugout gehen sind Dead-Balls, die Begrenzung wird dargestellt durch den Beginn des Abhangs. Das komplette Dugout ist Dead-Territory, es können also keine Flyballs hierin gefangen werden, Abpraller sind tot.

2. Alle Bälle die die direkte Verlängerung der Flucht des Heim-Dugouts überqueren sind ebenfalls Dead- Balls, diese Linie wird ebenfalls durch den Beginn des Abhangs markiert und endet am seitlichen Zaun.

3. Alle Bälle die die direkte Verbindungslinie zwischen Gast-Dugout und Backstop – Endpfosten überqueren sind Dead-Balls, diese Line wird weiß markiert.

4. Alle Bälle die in den Gast-Dugout gehen sind Dead-Balls.

5. Alle Bälle die hinter dem Gast-Dugout auf den Hang gelangen sind Dead-Balls

6. Bälle die am Homerunzaun auf dem Abhang vor dem Zaun liegen bleiben sind Dead-Balls (2 Base-Hits).

2. Bundesliga Baseball Süd

Heidelberg Hedgehogs

1. Das Feld ist komplett umzäunt.
2. Es befindet sich ein Netz hinter Homeplate, das Foulballs stoppt. Fairballs können das Netz nicht berühren. Sobald ein Ball das Netz berührt ist "dead ball".
3. Das Bullpen neben der rechten foul line ist dead ball territory.

Heidenheim Heideköpfe 2

Dugouts:

Ein Ball, der die oberste Stufe des Dugouts oder einen anderen Teil des Dugouts berührt, ist ein Dead Ball.

Ladenburg Romans

1. Dugouts: Die Dugouts sind DBT, egal wo der Ball es berührt. Ein von einem Teil des Dugouts zurückspringender Ball ist somit nicht mehr spielbar. Im Dugouts kann ein Ball nicht mehr gefangen werden. An der Innenseite der Dugouts Richtung Homeplate befindet sich jeweils ein offener Spalt mit einer Breite von ca. 30 cm, der nach den OBR zu handeln ist.
2. Bäume: Entlang der Foul lines und im Outfield ragten Bäume und Sträucher in geringem Umfang in das Spielfeld. Es gelten die DBV-Regelungen für Bäume.

Mainz Athletics 2

Liegen wegen des Platzneubaus noch nicht vor.

Mannheim Tornados (s. auch Grafik)

1. Ein geschlagener Ball, der, bevor er fair oder foul geworden ist, das über der Homeplate hängende Netz oder dessen Befestigungen trifft, ist sofort foul und dead ball und kann nicht mehr gefangen werden.
2. Ein geworfener Ball der das über der Homeplate hängende Netz oder dessen Befestigungen trifft ist weiterhin live und spielbar. Wenn sich der Ball dort hängen bleibt, gelten die entsprechenden Overthrow-Regeln.
3. Ein Ball, der das Scoreboard oder das davor aufgehängte Netz trifft, ist weiterhin live aber nicht mehr fangbar.
4. Ein Ball, der die Pfosten des Dugouts oder das Dugout selber trifft und zurück in Live Ball Territory springt oder die Steinstufe vor dem Dugout berührt oder darauf liegen bleibt, ist Dead Ball.

Neuenburg Atomics

1. Dugouts: Ein von einem Teil des Dugouts zurückspringender Ball ist ein Dead Ball. Im Dugout kann ein Ball aus Sicherheitsgründen nicht mehr zu einem Catch gefangen werden!
2. Foul line: Zwischen den Dugouts & den Corners gibt es keinen Zaun. Das Spielfeld endet mit dem äußeren Rand des Warningtracks. Alle Bereiche jenseits des Warningtracks werden als "out of play" betrachtet. Falls ein Ball diesen Bereich berührt: Dead Ball/Foul Ball bzw. Overthrow. Eine Vollständige Umzäunung ist in Planung.

Buchbinder Legionäre Regensburg 2

1. Ein Ball, der in das Dugout rollt oder fliegt, Eck-, Mittelpfosten oder das Dach trifft oder die erste Stufe der Betontreppen berührt oder darauf liegen bleibt, ist ein Dead Ball.
2. Ein Fair Ball oder ein geworfener Ball, der das Gerätehaus, den Batting Cage oder deren Dächer berührt und in das Spielfeld zurückspringt ist weiterhin spielbar.
3. Ein Ball, der die out-of-play Linien berührt oder überquert, die diagonal durch die Bullpens laufen, ist ein Dead Ball.
4. Der durch den Zaun und Tor begrenzte Bereich zwischen dem 1st Base Dugout und dem Gerätehaus ist spielbar.
5. Alle Werbebanden, die höher sind, als der Homerun-Zaun und das Scoreboard befinden sich deutlich hinter der Homerunbegrenzung. Ein Ball, der diese Banden bzw. das Scoreboard trifft und zurück springt, hat das Spielfeld bereits vorher verlassen und ist dementsprechend ein Homerun bzw. Groundrule Double/Overthrow.

Stuttgart Reds

Die Zäune sind rundherum geschlossen, somit alles Spielbar.

Dugouts sind teilweise offen. Wenn der Ball in die Dugouts fliegt = Dead Ball. Wenn der Ball an den Stangen oder vom Dach abprallt = spielbar.

Ausnahme Homerun-Regel im Leftfield: Das Foulpole befindet sich im Backstop des Softball Feldes. Da der Backstop des Softballfeldes sich im Fair des Baseballfeldes befindet gilt folgendes: Wenn der Ball im Flug den Backstop über der gelben Markierung des Outfield Zaunes trifft = Homerun!