



Eskalationsstufen in Konflikten

DBV-Fortbildung Umpire 2025



Definition Konflikt

Prozess der Auseinandersetzung, der auf unterschiedlichen Interessen von Individuen und sozialen Gruppierungen beruht und in unterschiedlicher Weise institutionalisiert ist und ausgetragen wird.

Quelle: wirtschaftslexikon.gabler.de



Konflikteskalation

Die Steigerung und Verschärfung eines Konfliktes

Quelle: de-academic.com

Eskalationsstufen in Konflikten



Lose - Lose

Auf der dritten Ebene gibt es auf beiden Seite nur noch Verluste bis zur gegenseitigen Vernichtung



Win - Lose

Auf der zweiten Ebene muss einer von beiden der Verlierer sein



Win - Win

Auf der ersten Ebene ist es noch möglich, dass beide Parteien ohne Schaden oder sogar mit Gewinn aus der Sache aussteigen



Eskalationsstufen in Konflikten



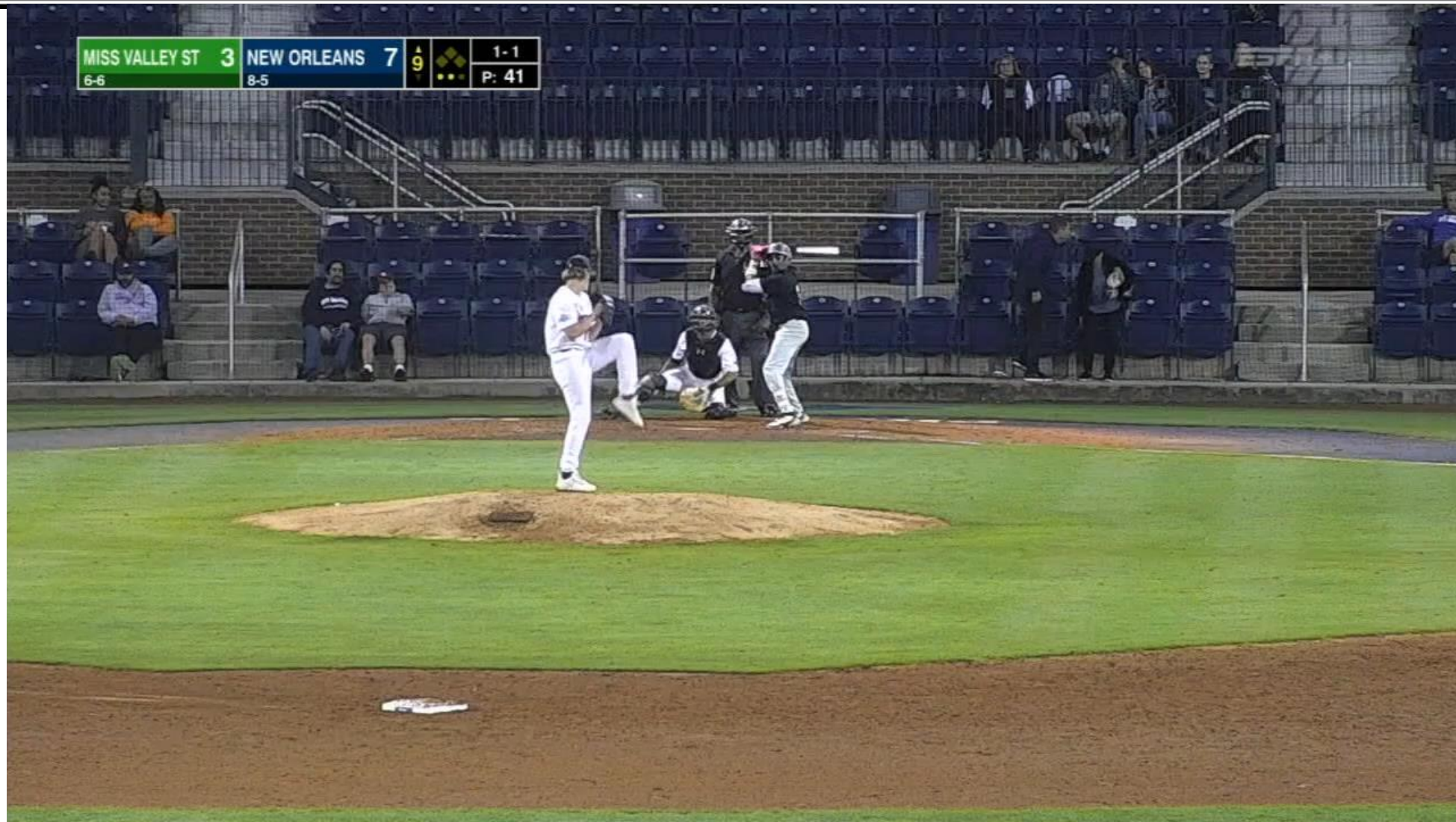
Eskalationsstufen in Konflikten



89ers
TV

BES	2	BOT 2
89ERS	0	
2 OUTS		

Eskalationsstufen in Konflikten



Eskalationsstufen in Konflikten



Lose - Lose

Gemeinsam in den Abgrund

Zersplitterung

Begrenzte Vernichtung



Win - Lose

Drohstrategien

Gesichtsverlust

Images & Koalitionen



Win - Win

Taten statt Worte

Debatte & Polarisation

Spannung & Verhärtung



Einzel Aufgabe (15 Minuten)

- Zu jeder Stufe eine Situation aufschreiben
- Wenn möglich eine selbst erlebte Situation
- Optimal: Eskalation baut auf vorheriger Stufe auf
- Danach Austausch

Eskalationsstufen in Konflikten



Lose - Lose

Gemeinsam in den Abgrund

Zersplitterung

Begrenzte Vernichtung



Win - Lose

Drohstrategien

Gesichtsverlust

Images & Koalitionen



Win - Win

Taten statt Worte

Debatte & Polarisation

Spannung & Verhärtung



Wofür ist das gut? Wir haben doch die
"Standards for removal", 3 Ps

- "Schwammige" Konflikte
- Selbstkontrolle
- Näherung an Standard



4 Stufen zur Ejection

- **Ignore** - Ignorieren
- **Acknowledge** – Zur Kenntnis nehmen
- **Warn** – Verwarnen (Unterbinden)
- **Eject**



Wichtig: Ziel ist es die Regeln durchzusetzen und auch alle Beteiligten im Spiel zu behalten. (Dies bedeutet nicht, dass wir uns mehr gefallen lassen)

Gruppenarbeit (30 Minuten)

- An welcher Stelle der Eskalation ist welche Stufe der Ejection sinnvoll?
- Weitere Mittel im Umgang mit der Eskalation?
- Ergebnisse werden anschließend an Pinwand festgehalten.
- Ergebnisse können als Referenz dienen



Tipps für Konflikte

- Know the rules (es gibt Gründe für die Regeltests...)
- Sachlichkeit
- Missverständnisse erkennen und aufräumen
- Tools nutzen (5 AM DJ Voice)



3 P's

- Prolongued
- Profane
- Personal

Eskalationsstufen in Konflikten



Standards for removal

1. Use of profanity specifically directed at an umpire or vulgar personal insults of an umpire are grounds for ejection.
2. Physical contact with an umpire is a ground for ejection.
3. Refusal to stop arguing, and further delaying the game after the umpire has provided a player or manager adequate opportunity to make a point, is a ground for ejection. The umpire should warn the player or manager that he has been heard and if he continues delaying the game, he shall be ejected. Be firm and strong when warning the person and AVOID WARNING TOO SOON.
4. If a player, coach, or manager leaves his position to argue balls and strikes (including half swings), he should be warned immediately to stop. If he ignores the warning, he shall be ejected from the game.
5. If a manager, coach, or player makes reference to having observed a video replay or club administered application or program that purportedly contradicts the call, such person is subject to an immediate ejection from the game.
6. Use of histrionic gestures (e.g., jumping up and down, violently waving arms, or demonstrations) while arguing with an umpire, or stepping out of the dugout and making gestures toward an umpire, are grounds for ejection. Throwing anything out of a dugout (towels, cups, equipment, etc.) is a ground for automatic ejection.
7. Actions by players specifically intended to ridicule an umpire are grounds for ejection. Examples include drawing a line in the dirt to demonstrate location of a pitch or leaving equipment at the plate after striking out with less than two outs.
8. Throwing equipment in disgust of an umpire's call may be a ground for ejection. Umpires are encouraged to utilize equipment violations as an intermediary step to warn and discipline a player while attempting to keep the player in the game. If the violation is deemed extremely severe, the umpire may eject the offender immediately.
9. Any player, manager, or coach who fails to comply with an order from an umpire to do or to refrain from doing anything that affects administering the rules and regulations governing play is subject to ejection in accordance with Official Baseball Rule 8.01. Examples of this include failure to stay within the lines of the batter's box after warning from the umpire, refusal to submit a piece of equipment for the umpire's inspection, etc.
10. Team personnel may not come onto the playing surface to argue or dispute a warning issued under Official Baseball Rule 6.02(c)(9). If a manager, coach, or player leaves the dugout or his position to dispute a warning, he should be warned to stop; if he continues, he is subject to removal from the game.