



Pre-Pitch Antizipation

DBV-Fortbildung Baseball Umpire



Antizipation

„Antizipation ist in der Psychologie und Soziologie die vorwegnehmende gedankliche Erwartung oder Erwartungshaltung. Ein Ereignis zu antizipieren heißt, in Betracht zu ziehen, dass ein Ereignis eintreten kann.“



- ⊙ Inwiefern ist das für uns Umpire wichtig?
- ⊙ Gilt für jede Umpire-Position dieselbe Pre-Pitch Antizipation?
- ⊙ Kann man in seiner Pre-Pitch Antizipation alle Situationen berücksichtigen?



- In Gruppenarbeit werden die verschiedenen Spielsituationen und die damit verbundenen Antizipationen der Umpire dargestellt.
- Anschließend präsentieren die Gruppen ihre Ergebnisse.



- Die Teilnehmer wissen nach der Session, auf welche Möglichkeiten sie in einer gegebenen Spielsituation vorbereitet sein müssen (und ggf. wie man sich hierfür am besten positionieren kann).

Pre-Pitch Antizipation

Situation: Keine Runner



PU:

- Rotate-Situation (wenn nicht im Pregame anders besprochen)
- wenn U1 raus geht, BR mit zu 1st Base nehmen
- wenn U3 raus geht, nach 3rd rotieren (oder je nach Absprache an HP bleiben)
- Bei Schlag in's Infield mit BR die Baseline hochgehen
- Fair-/Foul-Decisions bis Base (oder Cutout, je nach Absprache)
- Bei Routine-Groundball: BR bis 1st Base folgen
- Welcher Kollege hilft bei Check-Swings?
- Wen frage ich bei Check-Swings, U1 oder U3?
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

U1:

- Rotate-Situation (wenn nicht im Pregame anders besprochen)
- Bin ich für Check-Swings verantwortlich (Rechts- oder Linkshändiger Schlagmann)?
- Verantwortlich für Fair-/Foul-Decisions ab Vorderkante 1st Base bzw. Cut-Out (im Pregame besprechen)
- Wo steht F3 (habe ich den richtigen Abstand, kann ich von hier noch über Catch/No Catch knapp über dem Boden entscheiden)?
- Wo steht F4 (kann ich von hier noch über Catch/No Catch knapp über dem Boden entscheiden)?
- Stehe ich richtig an der Linie (eingedreht)?

U1 (Fortsetzung):

- Wo steht F8? (Wenn ich das im Vorfeld schon weiß, kann ich schneller auf einen Flyball in die Richtung reagieren)
- Ist der BR ein schneller Runner/ist ein Bunt wahrscheinlich?
- U3 geht raus (LCF): Pivot in's IF
- U3 geht raus (LF): Rimming
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

Pre-Pitch Antizipation

Situation: Keine Runner



U3:

- Rotate-Situation (wenn nicht im Pregame anders besprochen)
- wenn U1 raus geht, BR mit zu 1st Base nehmen
- wenn U3 raus geht, nach 3rd rotieren (oder je nach Absprache an HP bleiben)
- Bei Schlag in's Infield mit BR die Baseline hochgehen
- Fair-/Foul-Decisions bis Base (oder Cutout, je nach Absprache)
- Bei Routine-Groundball: BR bis 1st Base folgen
- Welcher Kollege hilft bei Check-Swings?
- Wen frage ich bei Check-Swings, U1 oder U3?
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R1



PU:

- Bei Basehit: „Stay“-Situation (keine Rotation)
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen bis 3rd Base bzw. Cutout vor 3rd Base
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen 1st Baseline
- Wen frage ich bei Check-Swings, U1 oder U3?
- Bunt-Situation? (abhängig von Spielstand, Batter)
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

U1:

- Rotate-Situation
- Bin ich für Check-Swings verantwortlich (Rechts- oder Linkshändiger Schlagmann)?
- verantwortlich für Fair-/Foul-Decisions ab Vorderkante 1st Base bzw. Cut-Out (im Pregame besprechen)
- Wo steht F3 (wird R1 gehalten)
- Ist R1 ein schneller Runner?
- Ist ein Bunt wahrscheinlich?
- Habe ich den richtigen Abstand/Winkel zum Base)?
- Ist der Pitcher Links- oder Rechtshänder?
- Hat der Pitcher beim Stretch den Ball im Handschuh oder in der Hand (ab wann muss ich mit einem Pickoff rechnen)?

U3:

- Rotate-Situation
- Wo stehen F5, F6 und F4 (kann ich über Catch/No Catch knapp über dem Boden entscheiden)?
- Stehe ich in der richtigen Position für einen Steal von R1?
- Wo stehen F8 und F9? (Wichtig um abschätzen zu können, ob U1 rausgehen wird)
- Bei Basehit: -
>verantwortlich für Baseberührung BR an 2nd Base
-> geht R1 Richtung 3rd Base ist U3 verantwortlich für BR an 1st und 2nd Base
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R1



U1 (Fortsetzung):

- Wo steht F8? (U1 verantwortlich für Trouble-Balls zwischen F8 und F9)

- Bei Basehit: -

>verantwortlich für Baseberührung
BR an 1st Base

-> geht R1 Richtung

3rd Base muss U1 den Runner spiegeln und zu HP rotieren

- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R2, <2 Out



PU:

- Bei Basehit: „Stay“-Situation (keine Rotation)
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen bis 3rd Base bzw. Cutout vor 3rd Base
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen 1st Baseline
- Wen frage ich bei Check-Swings, U1 oder U3?
- Bunt-Situation? (abhängig von Spielstand, Batter)
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

U1:

- Slide-Situation
- Position gut für Pickoffs und Backpicks? (tief genug, nah genug an 2nd Base?)
- Bunt-Situation? (abhängig von Spielstand, Batter)
- Bei Schlag in's IF:
Play an 1st -> guten Winkel und gute Distanz zu Play an 1st Base (Muss nicht in der Working Area sein!)
- Play gegen R2 an 2nd Base -> gut in Position bringen, auf nachfolgendes Play an 1st vorbereitet sein

U3:

- Slide-Situation
- Ausgangsposition gut für Steal von R2? (so nah an 3rd Base, wie es F5 zulässt)
- Bunt-Situation? (abhängig von Spielstand, Batter)
- Bei Schlag in's IF:
vorbereitet sein für Play an 3rd Base gegen R2 (Ext 2nd-3rd)
- Flyball zur Rechten von F7: raus gehen
- Troubleball zwischen F7 und F8: raus gehen
- Zuständigkeit bei Check Swings linkshändiger Schlagmann
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen ab Cutout/Vorderkante 3rd Base

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R2, <2 Out



U1 (Fortsetzung):

- Wenn U3 raus geht: Zuständig für Tag-Up von R2 und alle Plays an allen Bases!
- Zuständigkeit bei Check Swings rechtshändiger Schlagmann
- Zuständig für Routine-Flyballs von F7 bis F8, alle Flyballs von F8 bis F9

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R2, 2 Out



PU:

- Bei Basehit: „Stay“-Situation (keine Rotation)
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen bis 3rd Base bzw. Cutout vor 3rd Base
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen 1st Baseline
- Bunt-Situation? (abhängig von Spielstand, Batter)
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

U1:

- Slide-Situation
- Position gut für Pickoffs und Backpicks? (tief genug, nah genug an 2nd Base?)
- Bunt-Situation? (abhängig von Spielstand, Batter)
- Bei Schlag in's IF:
 - Play an 1st -> guten Winkel und gute Distanz zu Play an 1st Base (Muss nicht in der Working Area sein!)
 - Play gegen R2 an 2nd Base -> gut in Position bringen, auf nachfolgendes Play an 1st vorbereitet sein
- Wenn U3 raus geht: Zuständig für Tag-Up von R2 und alle Plays an allen Bases!
- Zuständigkeit bei Check Swings rechtshändiger Schlagmann

U3:

- Slide-Situation
- Ausgangsposition gut für Steal von R2? (so nah an 3rd Base, wie es F5 zulässt)
- Bunt-Situation? (abhängig von Spielstand, Batter)
- Bei Schlag in's IF:
 - vorbereitet sein für Play an 3rd Base gegen R2 (Ext 2nd-3rd)
- Flyball zur Rechten von F7: raus gehen
- Troubleball zwischen F7 und F8: raus gehen
- Zuständigkeit bei Check Swings linkshändiger Schlagmann
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen ab Cutout/Vorderkante 3rd Base

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R2, 2 Out



U1 (Fortsetzung):

- Zuständig für Routine-Flyballs
von F7 bis F8, alle Flyballs von F8
bis F9

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R3



PU:

- Bei Basehit: „Rotate“-Situation (oder wie im Pregame besprochen)
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen bis 3rd Base bzw. Cutout vor 3rd Base
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen bis 1st Base bzw. Cutout vor 1st Base
- Flyball, U3 geht raus: in bestmögliche Position bringen, um Tag-Up R3 und Catch sehen zu können
- Bei weniger als 2 Out: mögliches Squeeze-Play
- Schneller Runner? (möglicher Home-Steal)
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes?)

U1:

- Bei Basehit: Rotate-Situation (oder wie in Pre-Game besprochen)
- Groundball ins IF bei <2 Out: Zuständig für BR bis 2nd Base
- Bei Bunt Richtung 3rd Base: Zuständig für Plays gegen BR an 1st und 2nd Base
- Bei Schlag in's Outfield:
 - Zuständig für Flyballs zu F8 und zu seiner Linken
 - Bei Linedrive in Richtung F8: direkt raus gehen
 - U3 geht raus: Sofort und schnell in's IF für mögliches Play an R3 an 3rd Base bzw. Rundown
- Zuständigkeit bei Check Swings rechtshändiger Schlagmann

U3:

- Bei Basehit: Rotate-Situation (oder wie in Pre-Game besprochen)
- Bei Basehit -> direkt Richtung 2nd Base (Ext. 1st-2nd anpeilen)
- Ausgangsposition gut für Pickoff/Backpick gegen R3? (so nah an 3rd Base, wie es F5 zulässt)
- Squeeze-Bunt-Situation? (Rundown möglich)
- Bei Schlag in's IF:
 - <2 Out: an Linie bleiben, nicht in's IF gehen!
 - Bei 2 Out: zu 2nd Base gehen
- Bei Bunt Richtung 3rd Base: in D bleiben für evtl. Fair/Foul-Entscheidung oder Rundown etc.
- Flyball zur Rechten von F7: raus gehen

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R3



U3 (Fortsetzung):

- Troubleball zwischen F7 und F8:
raus gehen
- Zuständigkeit bei Check Swings
linkshändiger Schlagmann
- Zuständig für Fair-/Foul-
Entscheidungen ab
Cutout/Vorderkante 3rd Base

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R1 & R2



PU:

- Bei Basehit: „Stay“-Situation
- Bei <2 Out:
 - Infield Fly Situation
 - Bunt-Situation
- Zuständig für alle Fair-/Foul-Entscheidungen 3rd Base Seite
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen bis 1st Base bzw. Cutout vor 1st Base
- Wen frage ich bei Check-Swings, U1 oder U3?
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes? Checkswing sofort checken bei bspw. Full-Count?)

U1:

- Bei Basehit: Slide-Situation -> VOR BR in's Infield bzw. Richtung 2nd Base (rimmen)
- Bei <2 Out:
 - Infield Fly Situation
 - Bunt-Situation
- Bei Schlag in's Outfield:
 - Zuständig für Flyballs zu F9 und zu seiner Linken
 - Bei Troubleballs zwischen F8 und F9 raus gehen
- Zuständigkeit bei Check Swings rechtshändiger Schlagmann

U3:

- Ausgangsposition: C (wie im 2MS)
- Bei Basehit: Slide-Situation -> zuständig für Plays gegen R1 an 2nd und alle Plays an 3rd Base
- Bei Flyball: zuständig für alle Routine-Flyballs von F7 bis F9
- Troubleballs zwischen F8 und F9 (U1 geht raus): Zuständigkeit für alle Plays an allen Bases!
- Bei <2 Out:
 - Infield Fly Situation
 - Bunt-Situation
- Zuständigkeit bei Check Swings linkshändiger Schlagmann

Pre-Pitch Antizipation

Situation: R1 & R3



PU:

- Bei Basehit: „Rotate“-Situation (oder wie im Pre-Game besprochen)
- Bei <2 Out:
 - Bunt-Situation
- Zuständig für Fair-/Foul-Entscheidungen bis Cutout bzw. Vorderkante Base
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes? Checkswing sofort checken bei bspw. Full-Count?)

U1:

- Bei Basehit: „Rotate“-Situation (oder wie im Pregame besprochen)
 - wenn Rotate: vor BR in Fair-Territory und in Abhängigkeit von Position des Balles in's Infield oder rimmen
- Bei <2 Out:
 - Bunt-Situation
- Bei Schlag in's Outfield:
 - Zuständig für Flyballs zu F9 und zu seiner Linken
 - Bei Troubleballs zwischen F8 und F9 raus gehen

U3:

- Ausgangsposition: B tief oder C tief (B ist empfohlen! Ein Steal ist wahrscheinlicher als ein Pickoff oder Backpick)
- Bei Basehit: Rotate-Situation (oder wie im Pre-Game besprochen)
- Bei Flyball: zuständig für alle Routine-Flyballs von F7 bis F9
- Troubleballs zwischen F8 und F9 (U1 geht raus): Zuständigkeit für alle Plays an allen Bases!
- Bei <2 Out:
 - Bunt-Situation

Pre-Pitch Antizipation

Situation: Bases Loaded



PU:

- Bei Basehit: „Stay“-Situation (oder wie im Pre-Game besprochen)
- Flyball:
 - in Position für Tagup R3 bringen, Baseberührungen an 3rd Base von allen Runnern
- bei <2 Out: Forceplay an HP, dann evtl. Play gegen BR an 1st -> auf RLI vorbereitet sein
- bei <2 Out: Squeeze-Play möglich
- Zuständig für alle Fair-/Foul-Entscheidungen auf 3rd Base Seite, bis Cutout bzw. Vorderkante Base auf 1st Base Seite
- Wie ist der Count? (Catch/No Catch bei 2 Strikes? Checkswing sofort checken bei bspw. Full-Count?)

U1:

- Bei Basehit: „Slide“-Situation -> in Abhängigkeit von Position des Balles in's Infield oder rimmen
- Bei <2 Out: Squeeze-Play möglich
- Bei Schlag in's Outfield:
 - Zuständig für Flyballs zu F9 und zu seiner Linken
 - Bei Troubleballs zwischen F8 und F9 raus gehen
- Bei Schlag in's Infield:
 - Double-Play wahrscheinlich, Play an 1st Base wird eng werden

U3:

- Ausgangsposition: C tief
- Bei Basehit: Slide-Situation, zuständig für R2 und R1 an 2nd Base und alle Plays an 3rd Base
- Bei Flyball:
 - zuständig für alle Routine-Flyballs von F7 bis F9
 - Tagup von R2
- Troubleballs zwischen F8 und F9 (U1 geht raus): Zuständigkeit für alle Plays an allen Bases!
- Bei Schlag in's Infield:
 - Doubleplay wahrscheinlich, Play an 2nd Base vollständig beobachten!
- Bei <2 Out: Squeeze-Play möglich